

## REGULAMENTO

### **Artigo 1º -Descrição**

1. Trata-se de um projeto educativo que pretende estabelecer as regras do concurso para a criação de um logótipo para o Clube de Programação e Robótica “ROBOTICese”, do Agrupamento de Escolas de Estarreja.

### **Artigo 2º -Condições de Participação**

1. Poderão participar todos os alunos da Escola Secundária de Estarreja.
2. O concurso de Logótipo decorrerá entre o dia 15 de março e 30 de março de 2017, devendo os trabalhos submetidos a concurso serem entregues até ao último dia do prazo acima referido.
3. Os trabalhos devem ser apresentados em formato digital, PNG.
4. Cada concorrente apresenta a concurso um só trabalho.
5. O logótipo vencedor será utilizado pelo Clube de Programação e Robótica da Escola Secundária de Estarreja, podendo ser ajustado e/ou adaptado da forma que o mesmo considerar mais adequado.
6. Os trabalhos deverão ser identificados com o nome do aluno e turma a que pertence.

### **Artigo 3º - Prémios**

1. O vencedor receberá uma Pen de 16Gbytes.

### **Artigo 4º - Júri**

1. O júri será constituído por elementos do Grupo 550 da Escola Secundária de Estarreja.
2. Das decisões do júri não cabe recurso.

### **Artigo 5º - Omissões**

1. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo Grupo 550 da Escola Secundária de Estarreja.